

## Activiteit: Maak je eigen computergame

### Stap 1 Oriënteren



### Informatie verzamelen en onderzoeken

Organisaties zoals het Voedingscentrum willen dat ook jongeren bewust bezig zijn met voeding. Probleem daarbij is om die jongeren te bereiken. Ander probleem is dat niet iedereen hetzelfde denkt over wat biologisch is en wat gezond eten is. De een ziet alles in raw food, de ander is veganist en de derde zoekt het in biologisch rundvlees. Wie heeft gelijk?

Een mogelijkheid om aan beide problemen wat te doen is het maken van een computergame over biologisch eten.

In deze activiteit ga je individueel een computergame over biologisch eten maken.

**Let op:** voor het zoeken heb je twintig minuten. Je werkt individueel.

- a. Wat betekenen deze woorden? Zoek de betekenis op.

Moeilijk woord	Wat betekent dit woord?
bestanddeel	
game	
level	

### Biologisch eten

- a. Voordat je start met het bedenken van een game, ga je eerst informatie verzamelen over biologisch eten..

- Ga naar <http://rawfood.nl>. Lees onder *Over Raw Food* wat hiermee is bedoeld. Schrijf op uit welke bestanddelen een raw food dieet bestaat.

---



---



---





- Ga naar [www.veganisme.org](http://www.veganisme.org). Wat is voor veganisten gezond en biologisch eten? Kijk bij *Veganisme*.

---

---

---

- Ga naar [www.voedingscentrum.nl](http://www.voedingscentrum.nl). Tik in het zoekvenster de woorden *biologisch eten* in. Lees wat hier gezegd wordt over biologisch eten. Schrijf kort de kern op.

---

---

---

b. Je hebt nu 3 visies op biologisch eten onderzocht.

- Wat is jouw mening hierover?

Mijn mening is:

---

---

- Welke trekt jou het meeste aan?

---

---

- Wil je nog een andere visie op biologisch eten onderzoeken? Googel daarover. En schrijf kort je mening erover op.

---

---

### Een game verkennen

- a. Ga een game verkennen. Daarvoor ga je naar [www.muzeikvantoen.nu](http://www.muzeikvantoen.nu). Maak een account aan en bekijk de game. Schrijf de tips op die je denkt te kunnen gebruiken.

---

---

---

---





## Brainstormen

Je gaat een game over biologisch voedsel maken.

In de brainstorm mag je al je fantasie gebruiken. Je hoeft nog niet na te denken of het idee ook echt kan.

- Schrijf de woorden 'game biologisch eten' in de middelste cirkel van de figuur.
- Schrijf in de andere cirkels zoveel mogelijk woorden die bij jou opkomen. Wat wil je laten zien? Welke levels wil je erin hebben? Werk je met personages of met voedsel? Voor wie is de game bedoeld?

**TIP: Schrijf in één cirkel meer dan één ding op, als je ruimtegebrek hebt.**





## Keuzes maken

Na de brainstorm ga je kijken wat haalbaar is. Je kiest uit alles wat opgeschreven is. Denk daarbij steeds aan het doel van de game. Ga elke keer na of je keuzes daarbij passen.

a. Lees goed door wat je hebt opgeschreven. Onderstreep de belangrijkste onderdelen. In ieder geval de onderdelen waar je verder mee wilt.

b. Beantwoord de vragen:

- Welke onderwerpen over biologisch eten ga je uitwerken in de game?
- 

- Welk idee heb je over de inhoud? Komt er een verhaallijn of zijn het los van elkaar staande levels?
- 

- Wie heb je er bij nodig?
- 

- Wat wil je zeker laten zien?
- 





## Activiteit: Maak je eigen computergame

### Stap 2 Voorbereiden



### Ontwerp je game

- a. Ga naar <http://gamestudio.hetklokhuis.nl>. Lees over het maken van een game. Bedenk en ontwerp je eigen computergame.



## De materialen en de planning

a. Maak een materiaallijst voor jouw presentatie op de kijkdag.

Nodig	Hoe kom ik er aan?	Wat kost dit?

b. Maak een planning:

Wat moet ik doen?	Wanneer ga ik dit doen?
Een game ontwerpen.	
De game maken.	
Een medeleerling de game laten spelen.	
De game bijstellen.	
De game presenteren.	



**VRAAG TOESTEMMING AAN JE DOCENT OM VERDER TE GAAN MET STAP 3.**





# Activiteit: Maak je eigen computergame

## Stap 3 Uitvoeren



### Maak de game

- Ga naar <http://gamestudio.hetklokhuis.nl>. Maak je computergame. Volg de stappen van de site.
- Vraag een ander om je game te spelen en vraag om tips om je spel nog beter te maken.
- Laat je game aan de klas zien en schrijf de tips die je krijgt hieronder op:

Tips om mijn game nog beter en leuker te maken:

---

---

---

---

---

---

---

---



## Activiteit: Maak je eigen computergame

### Stap 4 Reflecteren



### Gamemiddag

Alle games zijn klaar. Organiseer met de klas een gamedag.

- a. Speel in groepjes de games.
- b. Bespreek met de groep welke visies op biologisch eten uit de games naar voren komen. Wat vinden jullie van die visies?
- c. Bespreek ook de games. Zijn ze boeiend? Kun je ze goed spelen?
- d. Aan wie zou je de game kunnen verkopen? Bepaal met de klas een prijs voor de games. Denk daarbij aan de materialen maar zeker ook aan de uren die je besteed hebt aan de ontwikkeling.