

Evaluëren – Wat vind je zelf?

Activiteit Workshop 'Bewust ademen' – Thema: Ik ben bewust bezig

Naam:	Klas:	Datum:

Je bent klaar met deze activiteit.

Door dit evaluatieformulier in te vullen ga je ontdekken wat je allemaal hebt geleerd.

Zet in iedere regel een kruisje in de kolom die volgens jou het beste klopt.

Probeer dit zo eerlijk mogelijk te doen. Het is niet erg als je iets nog niet kunt, want je zit juist op school om te leren.

Wat kun je?	
Ik kan een folder maken.	<input type="checkbox"/> Dit moet ik nog vaker oefenen voordat ik het kan. <input type="checkbox"/> Dit kon ik nog niet toen ik aan de activiteit begon, maar nu wel. <input type="checkbox"/> Dit kon ik al voordat ik aan de activiteit begon. <input type="checkbox"/> Ik weet niet zo goed of ik dit nu kan.
Ik kan een workshop ontwerpen.	<input type="checkbox"/> Dit moet ik nog vaker oefenen voordat ik het kan. <input type="checkbox"/> Dit kon ik nog niet toen ik aan de activiteit begon, maar nu wel. <input type="checkbox"/> Dit kon ik al voordat ik aan de activiteit begon. <input type="checkbox"/> Ik weet niet zo goed of ik dit nu kan.
Ik kan (een deel van) een workshop geven.	<input type="checkbox"/> Dit moet ik nog vaker oefenen voordat ik het kan. <input type="checkbox"/> Dit kon ik nog niet toen ik aan de activiteit begon, maar nu wel. <input type="checkbox"/> Dit kon ik al voordat ik aan de activiteit begon. <input type="checkbox"/> Ik weet niet zo goed of ik dit nu kan.





Ik ben bewust bezig

Wat weet je?	
Ik weet wat een goede ademhaling is.	<input type="checkbox"/> Dit weet ik nog niet. <input type="checkbox"/> Dit wist ik nog niet toen ik aan de activiteit begon, maar nu wel. <input type="checkbox"/> Dit wist ik al voordat ik aan de activiteit begon.
Ik weet welke informatie over een goede ademhaling in de folder moet.	<input type="checkbox"/> Dit weet ik nog niet. <input type="checkbox"/> Dit wist ik nog niet toen ik aan de activiteit begon, maar nu wel. <input type="checkbox"/> Dit wist ik al voordat ik aan de activiteit begon.

Opmerkingen
