



## De dansmat



## De dansmat



Bewegen is leuk en gezond. En je kunt het op veel verschillende manieren en plaatsen doen. Op het voetbalveld, op de tennisbaan, de trap op en neer lopen, met de Wii of... op een dansmat voor je computer of tv thuis.

Jij gaat een **dansmat** maken.

Je werkt **alleen** aan de opdracht en je hebt **10** uren de tijd.



### Waar moet de opdracht aan voldoen?

De opdracht moet voldoen aan eisen. De eisen zijn:

- de dansmat werkt;
- de dansmat is mooi en goed afgewerkt;
- je hebt zelf een thema bedacht voor je dansmat dat je goed terugziet in het resultaat.



### Moeilijke woorden

In deze opdracht zitten moeilijke woorden. Weet jij bijvoorbeeld wat 'decoratie' betekent? Vind de moeilijke woorden van deze opdracht. Zoek uit wat ze betekenen.



Maak de opdracht 'Moeilijke woorden – Woordenlijst (1)' & 'Moeilijke woorden – Spelen met woorden (1)'.



### Wat ga je doen?

Lees de werkkaarten globaal door. Schrijf onder elk plaatje de hoofdgedachte van de kaart.



Maak de opdracht 'Wat ga je doen? (2)'.





## Werkkaart 1: Oriënteren



### Informatie verzamelen

Je gaat informatie verzamelen voor de dansmat.

**Let op:** voor het zoeken heb je **30** minuten de tijd.

- Zoek informatie op over dansmatten van het Klokhuis. Ga naar [hetklokhuis.nl/extra/dansmat/dansmat-uitleg.html](http://hetklokhuis.nl/extra/dansmat/dansmat-uitleg.html).
- Verzamel alvast een oud toetsenbord, een stuk dun snoer en een oud kampeermatje.

a. Hoe werkt een dansmat?

---

---

---

b. Haal het toetsenbord uit elkaar. Welke delen ga je gebruiken?

---

---

c. Je werkt met de puntjes onder de pijltjestoetsen. Je wilt op je dansmat naar boven, beneden, naar links en naar rechts kunnen sturen. Hoeveel snoertjes heb je daarvoor in totaal nodig?

\_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ snoertjes, in totaal: \_\_\_\_\_ snoertjes.

d. Waarvoor gebruik je de stukken aluminium?

---

---

---





- e. Zoek sites op die je informatie geven over dansmatten en welke dansspelletjes je kunt downloaden om op te dansen.  
Schrijf de sites op:

---

---

---



## Brainstormen

Je gaat brainstormen over het thema voor jouw dansmat. Misschien kies je voor een thema zoals honkbal, paardrijden of breakdance. Denk aan vormen, kleuren, soorten bewegingen en dergelijke die in je thema passen.



**Maak de opdracht 'Brainstormen – De cirkel (3)'.**



## Keuzes maken

Kies uit de cirkels die woorden die je een idee geven over de vorm van de dansmat, de kleuren en welke decoratie daarbij hoort.



**Maak de opdracht 'Keuzes maken (4)'.**



## Het werk plannen

Om je dansmat op tijd af te krijgen, is een planning belangrijk.



**Maak de opdracht 'Het werk plannen (5)'.**





## Werkkaart 2: Ontwerpen



### Een eerste ontwerp maken

Je gaat de dansmat ontwerpen. Gebruik de woorden uit je brainstorm als inspiratie voor je schetsen.

- Maak minimaal 3 totaal verschillende schetsen voor de basisvorm van je dansmat. Probeer te variëren in vorm en decoratie binnen het door jou gekozen thema. Maak daarna een keuze.
- Neem drie tekenvellen. Maak daarop de schetsen voor je dansmat. Je kunt plaatjes uit tijdschriften knippen om je thema nog wat duidelijker te maken. Dan krijg je een soort collage.



### Maak de opdracht 'Schetsen – Potlood en papier (6a)'.

Maak ook een stroomkring van de schakeling.



### Maak de opdracht 'Schetsen – Stroomkring (6a)'.



### Materialen en gereedschappen bepalen

Je kijkt op de website van het Klokhuis wat je nodig hebt voor het maken van je dansmat.

Maak een lijst van de materialen en de gereedschappen die je nodig hebt.

Gebruik hiervoor de werkkaart van Het Klokhuis die je al hebt uitgeprint. Denk ook aan materialen die je nodig hebt voor de decoratie.



### Maak de opdracht 'Materialen en gereedschappen (7)'.

**Tip:** Op de foto op deze pagina zie je dat het materiaal 'foam' wordt gebruikt in plaats van een kampeermatje.

Overleg met je docent wat jullie in de klas gaan gebruiken. Voeg dit toe aan je materialenlijst.





## Werkkaart 3: Uitvoeren



### De dansmat volgens de planning maken

Maak de dansmat volgens de 10 stappen van de werkkaarten van Het Klokhuis.

**Let op:** bij STAP 6 van de werkkaart 'Maak je eigen dansmat'.

- Je bepaalt zelf de vorm van je dansmat. Zorg er wel voor dat de vormen bij elkaar en op elkaar passen.
- Plaats het foam of het kampeermatje op de onderste vorm.
- Welk spel kies je om op te dansen?

---



### Testen & Aanpassen

- Lees voor het testen goed STAP 8 op de werkkaart van Het Klokhuis.
- Zet een muziekje aan en gebruik je dansmat! Beschrijf wat voor effect de dansmat geeft.

---

---

---



Maak de opdracht 'Testen & Aanpassen (9)'.





## Werkkaart 4: Presenteren



### Presenteren

Organiseer een dansmat-party. Bedenk een dans om te doen op je dansmat. Raak je de mat alleen aan met je voeten of gaan jouw voetjes echt van de vloer?

Denk na over hoe je de dansmat party gaat organiseren. Doen jullie dat met de klas, of is er misschien binnenkort een schoolfeest?



### Terugblikken

Na de opdracht kijk je terug op het proces. Door het terugblikken beseft je wat je geleerd hebt.



**Maak de opdracht 'Terugblik – Alleen gewerkt (11)'.**







## Evaluatieformulier. Wat vindt de docent?

### a. Scoreformulier

Beoordelingscriteria	Score	Max
Uit het ontwerp blijkt wat ik wil maken.		5
De schetsen zijn duidelijk en laten zien wat ik wil.		5
De voorstellen voor aanpassingen zijn verwerkt.		10
De presentatie is duidelijk. Ik heb een dans uitgevoerd op de mat.		20
<b><i>De dansmat is gemaakt volgens de eisen:</i></b>		
• De dansmat is goed afgewerkt.		15
• De dansmat werkt.		30
• Het thema is terug te zien op de mat.		15
<b>Totaal</b>		<b>100</b>

### b. Opmerkingen

---

---

---

---

---

---

---

