



Campinghit

Thema: Techniek in de toekomst



Campinghit

Inleiding

Hoe vind jij je tent terug op de camping? Op een festival of megacamping staan zoveel tenten, dat het moeilijk wordt om je eigen plek terug te vinden.

Wat als je een heel unieke tent hebt? Wat als je heel herkenbaar bent? Pimp my Tent!

In deze opdracht ga je een eigen tent ontwerpen en bouwen.



Waar moet de opdracht aan voldoen?

De tent moet aan de volgende eisen voldoen:

- De tent heeft een degelijke constructie van doek en stokken.
- De tent is eenvoudig op te zetten.
- De tent is minimaal op schaal 1:5.
- De tent heeft een eigen ontwerp in kleur en vorm.
- De tent laat zien wat jouw interesses zijn.

Wat kun je en wat weet je na deze opdracht?

Na deze opdracht over de tent heb je het volgende geleerd:

- Je kunt tentdoek bewerken door er iets op af te drukken.
- Je hebt inzicht gekregen in constructies met flexibele materialen.
- Je kunt tentdoek verwerken door knippen, snijden en verbinden.
- Je kunt jouw interesses verwoorden en verbeelden.



Campinghit

Uit welke stappen bestaat de opdracht?

Stap	Campinghit
Stap 1: Oriënteren	Verzamel informatie over kampeertenten Brainstorm over jouw tent
Stap 2: Voorbereiden	Maak je planning.
Stap 3: Uitvoeren	Bouwen en vertel waarom je iets doet.
Stap 4: Afronden en terugkijken	Bouw een camping en kijk terug op de opdracht Vertel waarom je je tent zo hebt gemaakt.



Je kunt voor deze opdracht gebruik maken van de werkkaart 'Amerikaanse projectie tekenen'. Zie youtu.be/



Stap 1: Oriënteren



Informatie verzamelen

Je gaat informatie verzamelen over materialen en constructies van tenten. Gebruik hiervoor internet en kampeerwinkels. Misschien kampeer je zelf wel veel en weet je al heel wat.

- a. Welke materialen kom je veel tegen voor het doek en welke voor de stokken?

- Waarom worden die materialen gebruikt?



Campinghit

b. Welke materialen werden vroeger gebruikt? (Zoek bijvoorbeeld op 'De Waard Tenten').

- Wat zijn nadelen van deze materialen.

c. Bekijk de video 'Kampeer en Caravan innovaties' op youtu.be/.

- Welke vernieuwingen zou jij in je tent willen verwerken?

- Wat is een sensor?

- Wat voor sensoren zijn handig in een tent? Noem er 3.

1.

2.

3.

d. Het bedrijf FieldCandy maakt tenten met een bijzondere opdruk. Ga maar eens naar google.nl/imghp en zoek op 'fieldcandy'.

- Welke ontwerpen vind jij de mooiste of leukste. Noem er 3.

1.

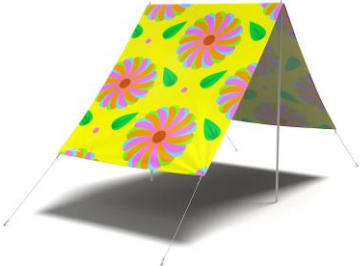


2.

3.



Campinghit

- e. Er zijn veel verschillende constructies voor tenten. Hieronder staan er 3. Welke constructie spreekt jou het meest aan? Leg uit waarom.

Vorm	Spreekt mij aan omdat:
 <i>Zonnescherf</i>	
 <i>Wigwam</i>	
 <i>Traditionele tent</i>	



Campinghit

Brainstormen

Je gaat brainstormen over jouw campinghit, ofwel jouw tent. In de brainstorm mag je al je fantasie gebruiken. Geen idee is te gek. Later ga je pas bepalen welke ideeën je werkelijk gaat uitvoeren.

Kies een brainstorm werkvorm uit op youtu.be/.

Denk aan twee zaken:

- Vorm, kleur en de opdruk van de tent
- Wat wil ik laten zien over mij?

Keuzes maken

Na de brainstorm ga je kijken wat van toepassing is. Je kiest uit alles wat opgeschreven is. Welke ideeën uit de brainstorm wil je werkelijk uitvoeren?

- a. Lees goed door wat je hebt opgeschreven. Onderstreep de belangrijkste onderdelen. In ieder geval de onderdelen waar je verder mee wilt.
- b. Schrijf op wat de tent over jou moet laten zien.

- c. Welke vorm krijgt jullie tent. Wordt het een traditionele tent, een wigwam, een koepeltent of iets anders?



Stap 2: Voorbereiden



De planning

Met de stappen op de volgende pagina maak je een eenvoudige planning. Werk je aan een grote opdracht of werk je met meerdere personen, maak dan een uitgebreide planning.

Gebruik de **Werkkaart: Planning maken**.



Stap 2: Voorbereiden

Wat ga je doen?

Hoeveel tijd heb je nodig?



Stap 3: Uitvoeren

Wat ga je doen?

Hoeveel tijd heb je nodig?



Stap 4: Afronden

Wat ga je doen?



Campinghit

Hoeveel tijd heb je nodig? _____

Wat zegt deze tent?

a. Wat zegt deze tent over jou?

b. Hoe zie ik dat?

c. Schets hoe jouw tent er uit gaat zien. Gebruik hiervoor 3 A4-vellen. Maak op elk vel een nieuwe schets. Varieer in kleur, beeld (plaatje op de tent) of vorm.

Kies de beste schets, pas deze eventueel aan als je verbeteringen mogelijk ziet.

d. Maak een tekening. Doe dit door een Amerikaanse Projectie en een 3D-tekening te maken. Benoem in de tekening maten, materialen en bewerkingen.



Wat heb je nodig?

Maak een benodighedenlijst voor jouw tent. Probeer de kosten zo laag mogelijk te houden. Dat doe je door niet meer op de lijst te zetten dan je nodig hebt.

Benodigheden	Aantal	Prijs	Totale prijs



VRAAG TOESTEMMING AAN JE DOCENT OM VERDER TE GAAN MET STAP 3.



Campinghit

Stap 3: Uitvoeren



Uitvoeren

Je gaat nu je tent bouwen. Kijk voordat je begint nog eens goed naar de eisen van de opdracht die aan het begin van de opdracht staan.



Je kunt voor deze opdracht gebruik maken van de werkkaart 'Amerikaanse projectie tekenen'. Zie youtu.be/



Campinghit



Bouwen en onderbouwen

Terwijl je je tent bouwt, kun je foto's en filmpjes maken van het proces voor je presentatie. Het bouwen van de tent is één ding, maar het onderbouwen is ook belangrijk. Onderbouwen betekent dat je uitlegt waarom je bepaalde keuzes hebt gemaakt.

- a. De tent heeft deze vorm, omdat...

- b. De tent is van dit materiaal, omdat...

- c. De tent laat zien dat ik geïnteresseerd ben in _____, doordat...

Stap 4: Afronden en terugkijken



Het resultaat

Om jouw tent te presenteren, bouw je met de andere leerlingen een camping. Zorg dat je goed kunt uitleggen waarom je de tent zo hebt gemaakt.

Gebruik hiervoor wat je hebt opgeschreven bij Stap 3. Schrijf dit uit op een A4 met plaatjes van je tent er bij. Dan kan je dat laten zien tijdens de presentatie in je tent en je kunt het in je portfolio of loopbaandossier stoppen. Zorg dus dat het er mooi uit ziet!



Kijk terug op deze opdracht

- a. Als het goed is, heb je bij de uitvoering gekeken naar de eisen waaraan de opdracht moet voldoen. Wat vind jij, voldoet jouw resultaat van de opdracht aan de eisen? Kruis aan wat jij vindt.

Eis	Voldoet?	Omdat?
De tent heeft een stevige constructie van doek en stokken	<input type="checkbox"/> Ja / <input type="checkbox"/> Nee	
De tent is eenvoudig op te zetten	<input type="checkbox"/> Ja / <input type="checkbox"/> Nee	
De tent is minimaal op schaal 1:5.	<input type="checkbox"/> Ja / <input type="checkbox"/> Nee	
De tent heeft een heel eigen ontwerp in kleur en/of vorm	<input type="checkbox"/> Ja / <input type="checkbox"/> Nee	
De tent laat zien wat jouw interesses zijn	<input type="checkbox"/> Ja / <input type="checkbox"/> Nee	

- b. Waar was je goed in?

- Ik was goed in:

- Dat blijkt uit:

- c. Wat zou je volgende keer anders doen?

- Waarom is dat een verbetering?

- d. Wat zou je nog willen leren bij een volgende opdracht?
