



**KPC Groep**

Verstand van leren  
Gevoel voor mensen

Vakman van de toekomst,  
in het beroepenveld en op school

Ton Bruining, senior adviseur/directeur

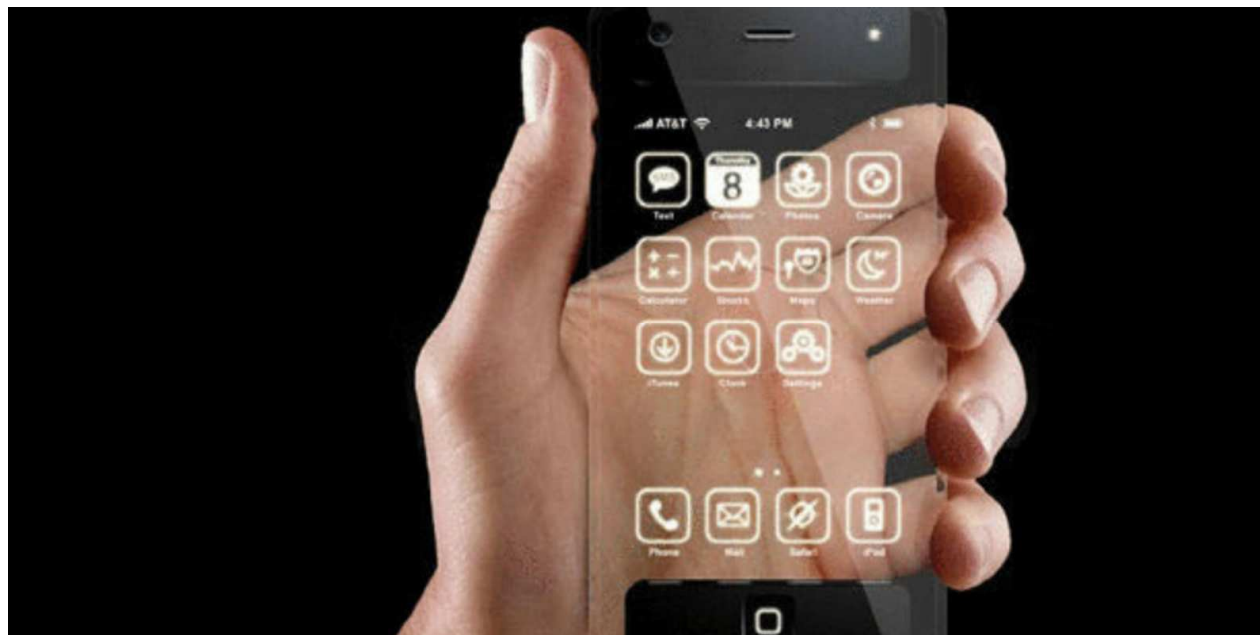


Vakmanschap anno 2018: makerschap, zorgzaamheid, ondernemerschap, duurzaamheid, vrije tijd



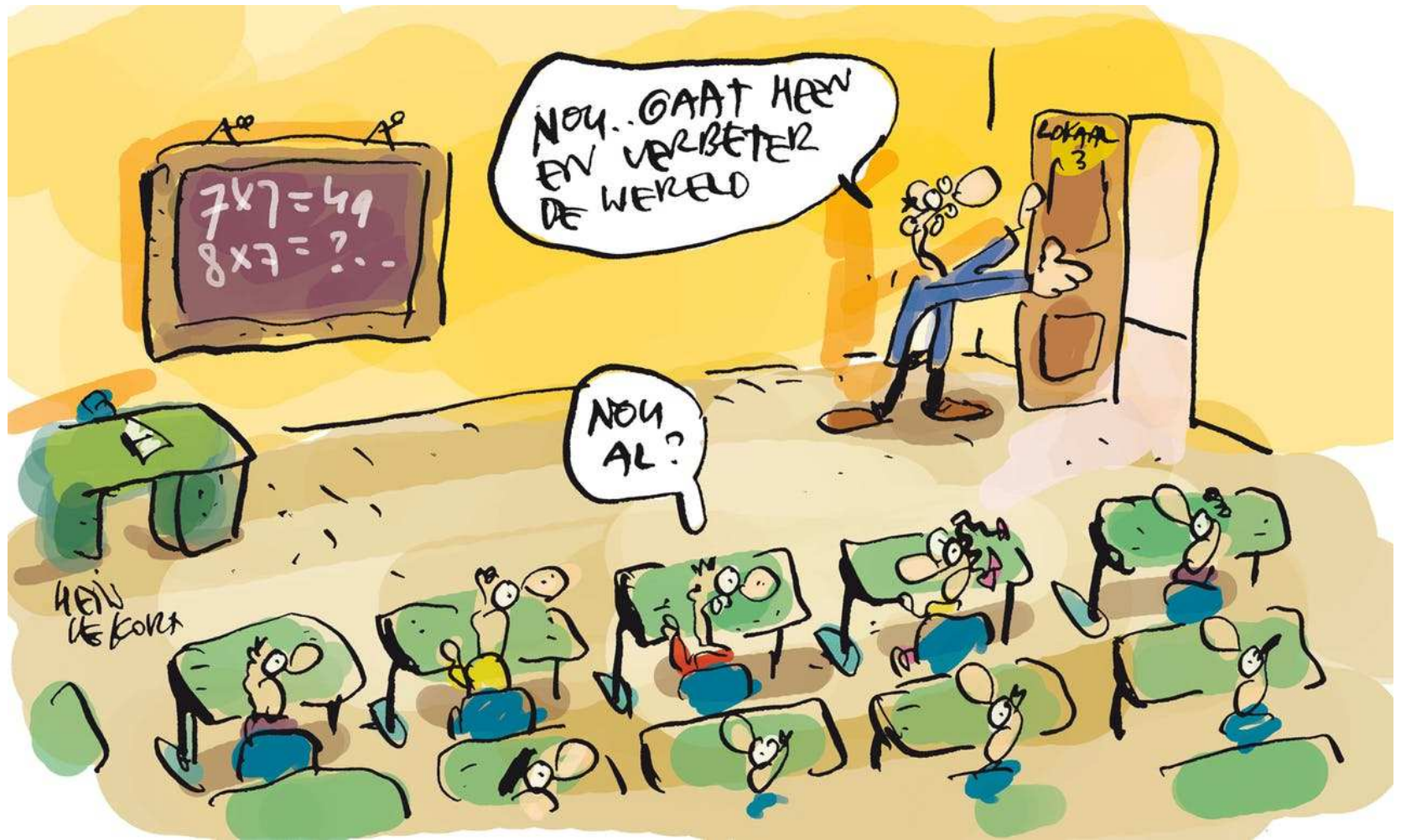
KPC Groep

# Toegenomen ongrijpbaarheid



KPC Groep

# Rol van het onderwijs



# 21<sup>e</sup> eeuwse vaardigheden kun je leren van de Romeinen



KPC Groep

# Combineren van tradities met het nieuwe

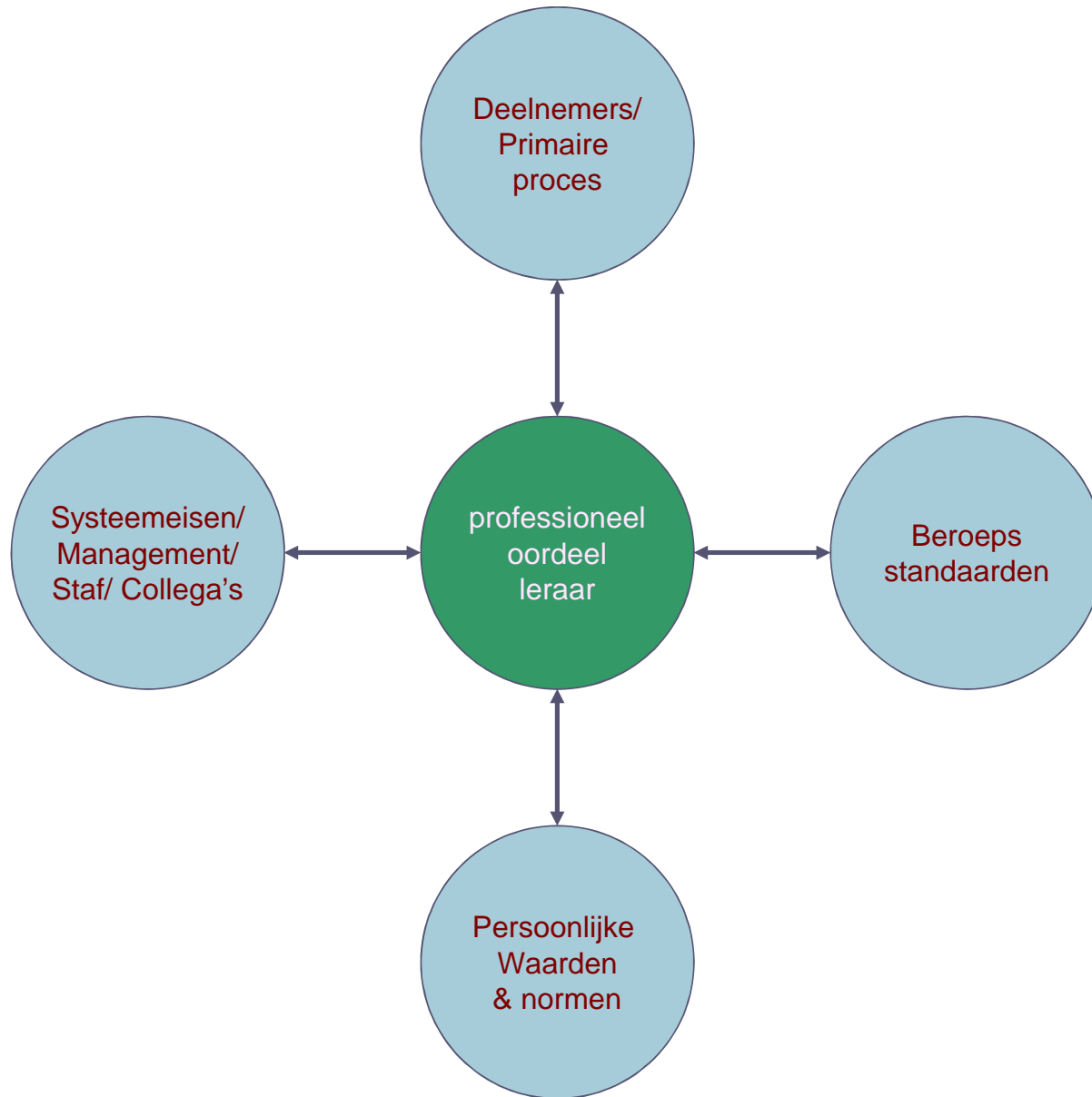


# Hoe kunnen we tradities met het nieuwe combineren?

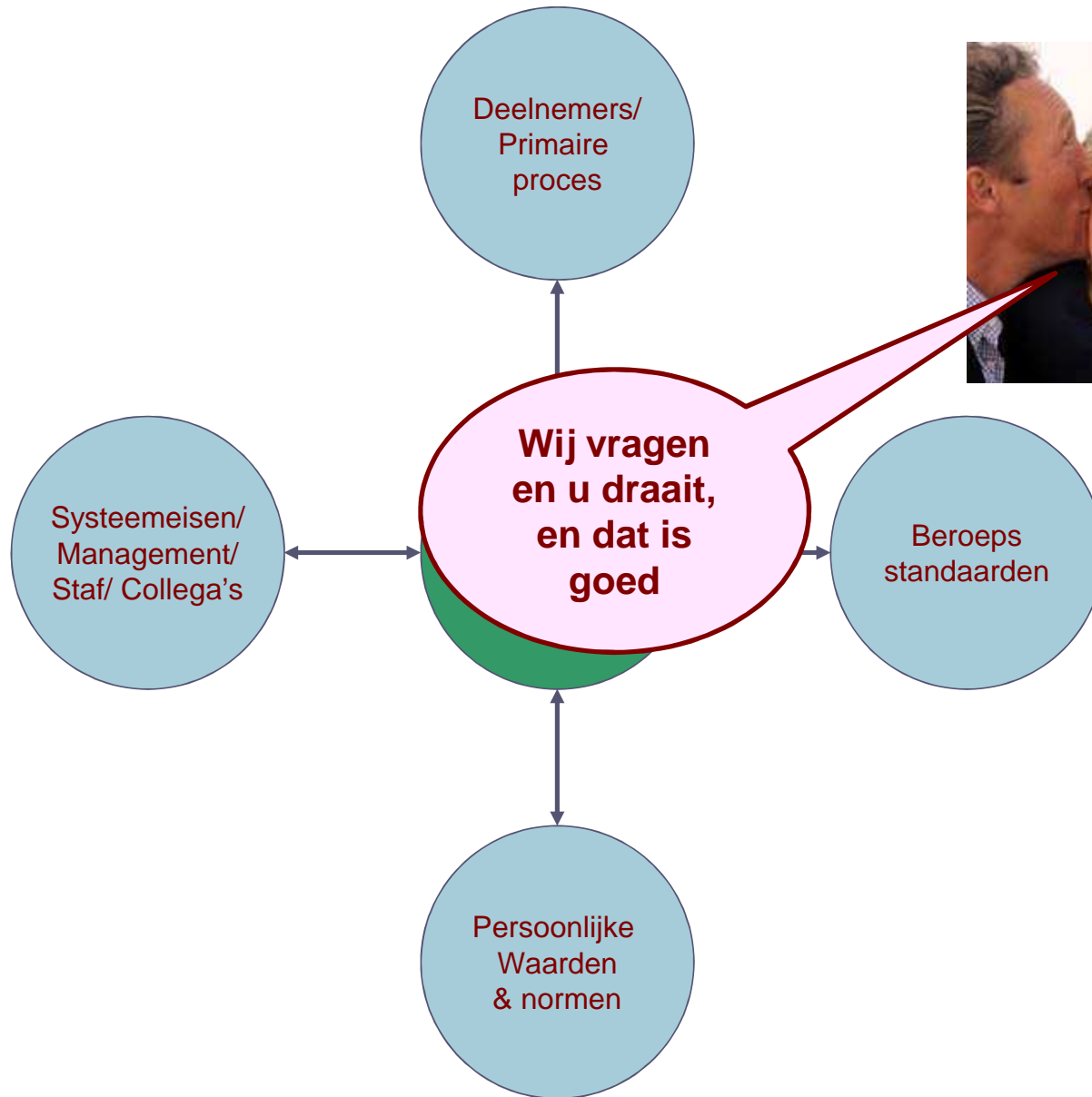
Bespreek dit met 4 andere mensen om je heen

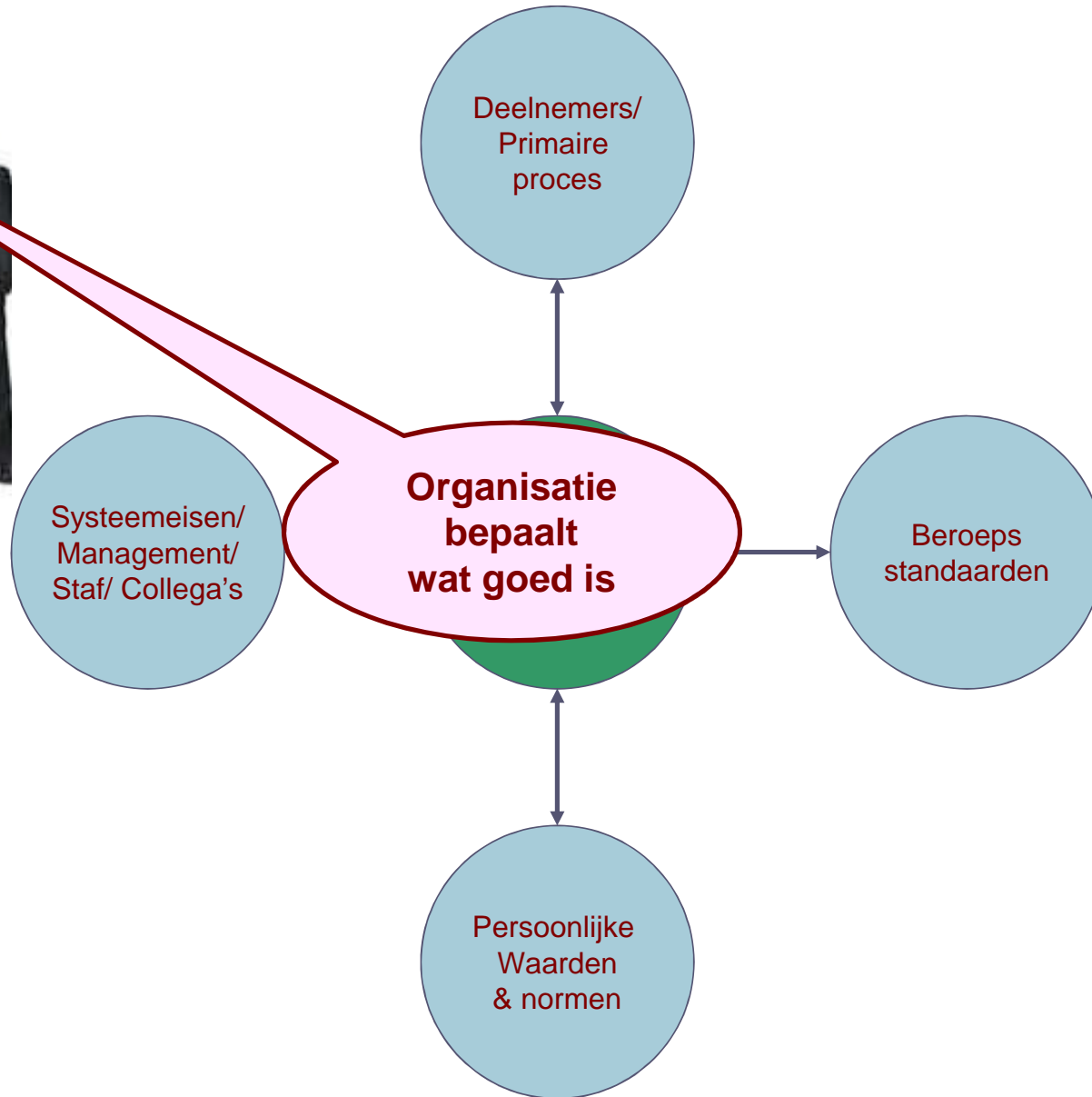
- Vragen uit de maatschappij?
- Ervaringen?
- Kern van de zaak?
- Consequenties?

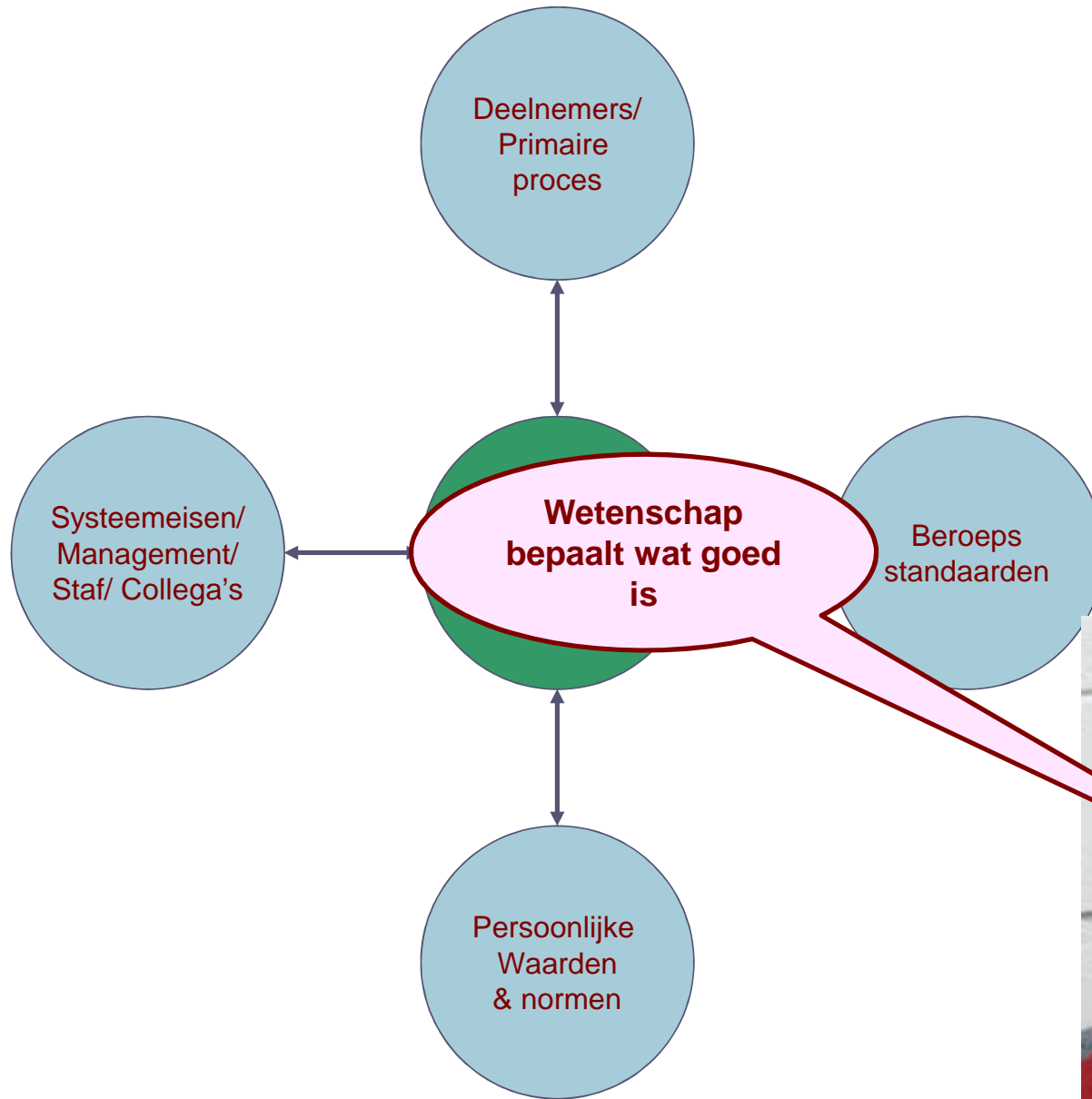
















Jonge mensen hebben  
het hoofd niet meer op hun romp staan,  
maar tussen de duimen

# DE WERELD ONDER DE DUIM

Lofzang op de internetgeneratie

Michel Serres



Boom



KPC Groep

**De muren  
van de  
school zijn  
dik**

Duurzaam onderwijs  
heeft open ramen en  
deuren



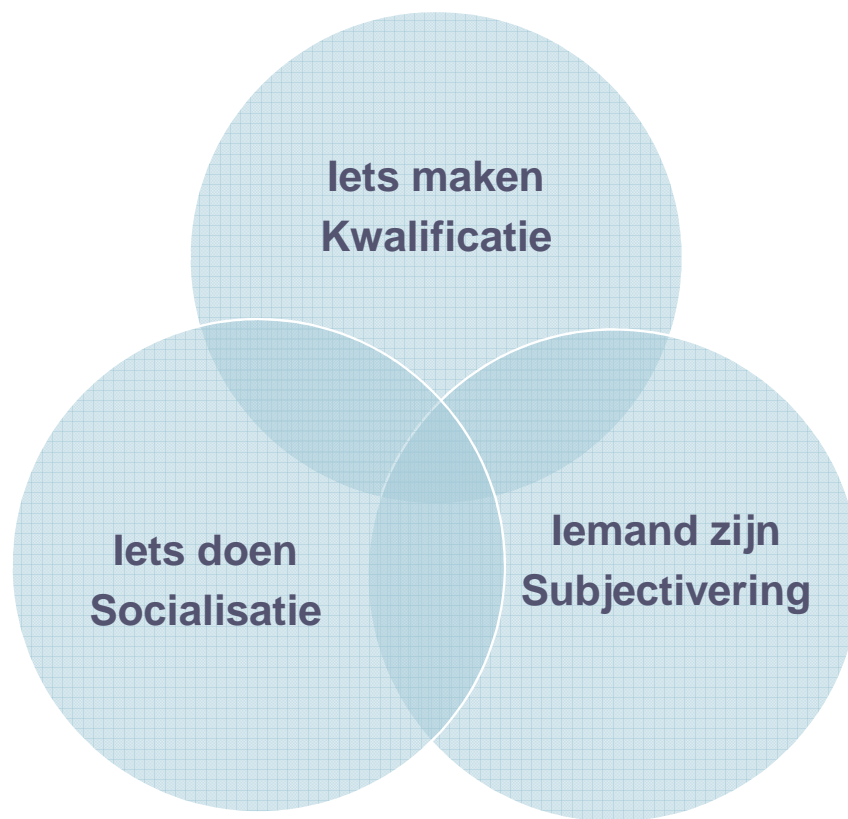
KPC Groep

Onderwijs dat werkt,  
dat deugt en  
dat deugd doet



KPC Groep

# Funcities van onderwijs







# Wat gaat er al goed?

Bespreek in dezelfde groep van ongeveer 5 personen de praktijk van een van u

<b>Discovery</b>	Wat werkt?	
<b>Dream</b>	Wat kan beter/slimmer/anders?	
<b>Design</b>	Hoe kunt u dat vormgeven?	
<b>Destiny</b>	Hoe kunt u voor borging zorgen?	



Wat moet er  
gebeuren om voor  
de toekomst op te  
leiden en wat  
betekent dit voor  
het vakmanschap  
van leraren?



# Bespreek met een buurman/buurvrouw

## **Zelf**

Waarom ben je leraar geworden?

Kun je de leraar zijn die je wil zijn?

## **Taak**

Wat wordt er van een vakcollegeleraar anno 2018 gevraagd?

Welke vaardigheden moet je ontwikkelen om de vaklieden van de toekomst op te kunnen leiden?

Wat is de beste manier om die vaardigheden te ontwikkelen?

## **Ander**

Wat kan jij voor collega's/het team betekenen?



**Focus**

Mijn  
verlangen

Steun die  
ik vraag

Mijn  
initiatief

Gevolg

Iets  
maken

Iets  
doen

Iemand  
zijn

